



Resolución de la Consejera de Educación, Cultura y Deportes autorizando el inicio de tramitación de expediente para la elaboración del Decreto por el que se establece el currículo del Curso de Especialización de Formación Profesional en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual.

La Ley Orgánica 2/2006, de 3 de mayo, de Educación, establece en su artículo 39.6 que el Gobierno, previa consulta a las comunidades autónomas, establecerá las titulaciones correspondientes a los estudios de formación profesional, así como los aspectos básicos del currículo de cada una de ellas. Por su parte, el artículo 6 bis, apartado 1.c) de la citada ley, establece, en relación con la formación profesional, que el Gobierno fijará las enseñanzas mínimas.

El artículo 10.3 de la Ley Orgánica 5/2002, de 19 de junio, de las Cualificaciones y de la Formación Profesional, dispone que el Gobierno, previa consulta a las Comunidades Autónomas y mediante Real Decreto, podrá crear cursos de especialización para complementar las competencias de quienes ya dispongan de un título de formación profesional.

El Real Decreto 1147/2011, de 29 de julio, por el que se establece la ordenación general de la formación profesional del sistema educativo, regula en su artículo 27 los cursos de especialización de formación profesional e indica los requisitos y condiciones a que deben ajustarse dichos cursos de especialización. En el mismo artículo se indica que versarán sobre áreas que impliquen profundización en el campo de conocimiento de los títulos de referencia, o bien una ampliación de las competencias que se incluyen en los mismos. Por tanto, en cada curso de especialización se deben especificar los títulos de formación profesional que dan acceso al mismo.

Corresponde a la Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha la competencia en el desarrollo legislativo y ejecución de la enseñanza en toda su extensión, niveles y grados, modalidades y especialidades según el artículo 37.1 del Estatuto de Autonomía de Castilla-La Mancha aprobado por Ley Orgánica 9/1982, de 10 de agosto.

Una vez publicado el Real Decreto 261/2021, de 13 de abril, por el que se establece el curso de especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual y se fijan los aspectos básicos del currículo, procede establecer el currículo del curso de especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual en el ámbito territorial de esta Comunidad Autónoma, teniendo en cuenta los aspectos definidos en la normativa citada anteriormente.

Por todo lo expuesto, una vez examinada la propuesta de la norma elaborada por la Dirección General Formación Profesional de conformidad con las competencias establecidas en el Decreto 84/2019, de 16 de julio, por el que se establece la estructura orgánica y distribución de competencias de la Consejería de Educación, Cultura y Deportes, **RESUELVO:**



Castilla-La Mancha



AUTORIZAR que se inicien los trámites para la elaboración del Decreto por el que se establece el currículo del curso de especialización de Formación Profesional en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual en la Comunidad Autónoma de Castilla-La Mancha.

Toledo, a 7 de febrero de 2022

CONSEJERA DE EDUCACIÓN, CULTURA Y DEPORTES



Fdo. Rosa Ana Rodríguez Pérez.